

07 ZGŁOŚ SIĘ

GRA: "07 ZGŁOŚ SIĘ"

WYDAWCNICTWO: PHALANX

W POPRZEDNIM ODCINKU:
BIAŁA DAMA TRAFIŁA DO TORBY Z
GRAMI, GDZIE POZNAŁA PARĘ NOWYCH
TYTUŁÓW. W PEWNYM MOMENCIE
JEDNAK JEJ OBECNOŚĆ ZOSTAŁA
ZAUWAŻONA PRZEZ LUDZI...

CO ONA TU
ROBI? JEST Z
INNEJ GRY...

PEWNI
JĄ TU
WŁOŻYŁES
...

JA? MYŚLAŁEM ŻE TO TWOJA
SPRAWKA..

NIE.

JAK NIE TY, TO
KTO?

NIE WIEM.
MOŻEMY TAK
DEDUKOWAĆ ALE NIE
DOJDIEMY SKORO
ANI TY ANI JA...

RACJA. A PROPOS
DEDUKCJI... WIEM JUŻ
W CO DZIŚ ZAGRAMY...



W "07 ZGŁOŚ
SIĘ"!

WŁOŻ NA RAZIE
DO PUDEŁKA..

A CO Z
DUSZKIEM?

"I TAK POZNAŁAM
NOWĄ GRĘ..."



...GRĘ, KTÓREJ AKCJA
DZIEJE SIĘ W WARSZAWIE.
TEJ Z CZASÓW PRL-U.
I TRZEBA ODGADNAĆ KTO,
GDZIE I Z JAKIEGO POWODU
DOKONAŁ ZBRODNI...



NAJPIERW GRACZE ROZŁOŻYLI NA STOLE
POCZTÓWKI, KTÓRE TWORZYŁY PLANSZĘ.
NA POCZTÓWKACH BYŁY RÓŻNE MIEJSCA
STOLICY.



POJAWIŁY SIĘ TEŻ CZTERY STOSY KART ORAZ KAFLE KTÓRE
CHWILĘ PÓŹNIEJ UŁOŻONO NA PLANSZY W ODPOWIEDNICH
MIEJSCACH. ZE STOSU KART DOWODÓW (STOS Z SZUFALDAMI
PO PRAWEJ) ODKRYTO PIERWSZYCH 9 KART.

KAŻDY Z GRACZY WZIĄŁ PO JEDNEJ
KARCIE ZE STOSU: MIEJSCE,
PRZESTĘPSTWO, SPRAWCA. BYŁY TO
INFORMACJE KTÓRE MUSIAŁ ODGADNAĆ
GRACZ PO LEWEJ.
NASTĘPNIE GRACZE WYBRALI JEDEN Z
5 KOLORÓW I DOBRALI DO TEGO DUŻE
I MAŁE DYSKI, A TAKŻE KAFELKI Z
WIZERUNKIEM POLONEZA.



GRACZE LOSOWO UŁOŻYLI KAFLE SPRAWCÓW NA POLACH "PODEJRZANY" I TAK SAMO ZROBILI Z KAFLAMI PRZESTĘPSTWO UMIESZCZAJĄC JE NA POLACH "PRZESTĘPSTWO"



TAK TO WYGLĄDAŁO PRZED ROZPOCZĘCIEM ROZGRYWKI...



POTEM ZACZĘŁA SIĘ GRA...



GRACZ PIERWSZY POŁOŻYŁ KAFEL Z POLONEZEM NA POCZTÓWCE Z HOTELEM FORUM. GRACZ PO LEWEJ ODPOWIEDZIAŁ MU: "JEDEN ŚLAD I DWIE POSZLAKI" GRACZ, KTÓRY PYTAŁ POŁOŻYŁ TAM TRZY SWOJE DYSKI (JEDEN DUŻY I DWA MAŁE)



O CO CHODZI? OTÓŻ KŁADĄC KAFELEK Z RYSUNKIEM AUTA GRACZ ZADAJE TYM SAMYM PYTANIE DO TEGO PO LEWEJ, CZY W NA DANEJ POCZTÓWCE LUB NA TYCH BĘDĄCYCH WOKÓŁ NIEJ ZNAJDUJĄ SIĘ JAKIEŚ CENNE DLA NIEGO INFORMACJE. GRACZ PO LEWEJ MUSI UDZIELIĆ MU ODPOWIEDZI ZGODNIE Z PRAWDĄ, CZYLI JEŚLI WŚRÓD TRZYMANYCH NA RĘKU KART JEST TAKA KTÓRA ZNAJDUJE SIĘ NA WSKAZANEJ POCZTÓWCE TO KŁADZIE NA NIEJ ZNACZNIK ŚLADU (DUŻY DYSK) JEŚLI NATOMIAST INFORMACJA ZNAJDUJE SIĘ KTÓREJŚ Z PRZYLEGAJĄCYCH KART TO KŁADZIE ZNACZNIK POSZLAKI (MAŁY DYSK).



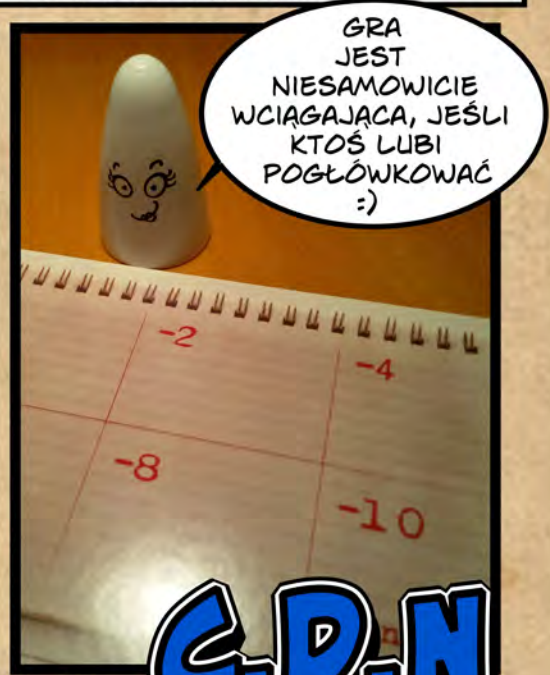
DLA GRACZA PYTAJĄCEGO JEST TO DOSYĆ ISTOTNA INFORMACJA. DOWIADUJE SIĘ, ŻE NA PLANSZY O KTÓRA ZAPYTAŁ NA PEWNO JEST JEDNA Z 3 KART KTÓRA MUSI ODGAĐNAĆ (KOWALSKI, HOTEL FORUM LUB SZANTAŻ). WIE TEŻ ŻE DWIE INNE KARTY KTÓRE MUSI ODGAĐNAĆ ZNAJDUJĄ SIĘ W POKLIŻU POCZTÓWKI Z OBRAZEM HOTELU FORUM...

ZAMIAST ŻETONU AUTA GRACZ MOŻE WYBRAĆ JEDNĄ Z 9 ODKRYTYCH KART DOWODÓW. W TYM PRZYPADKU PYTAJĄC O "BASIE". GRACZ PO LEWEJ UDZIELA MU ODPOWIEDZI - JEŚLI TO JEST BASIA - DUŻY DYSK, JEŚLI TO JEST KTOŚ W TOWARZYSTWIE BASI (POSTACIE NA POCZTÓWKACH PRZYLEGAJĄCYCH DO TEJ NA KTÓREJ JEST BASIA) - MAŁY DYSK. JEŚLI NIE MA ŻADNEJ Z TYCH OPCJI TO TEŻ O TYM MÓWI GRACZOWI.

W MOMENCIE GDY KTÓRYŚ Z GRACZY DOMYŚLA SIĘ O JAKIE TRZY KARTY CHODZI OGŁASZA TO W SWOJEJ TURZE PRZY UŻYCIU CZARNYCH ZNACZNIKÓW. JEŚLI ODPOWIEDZIAŁ DOBRZE - DOSTAJE ODPOWIEDNIA LICZBĘ PUNKTÓW, ALE JEŚLI POMYLIŁ SIĘ W SWOJEJ DEDUKCJI DOSTAJE PUNKTY KARNE. GRA KOŃCZY SIĘ PO TRZECH RUNDACH.

7	5	3
1	0	
punkty		

0	-2	-4
-6	-8	-10
punkty karne		



C.D.N